



# OCTAVE SCHLUMBERGER

ARCHVIZ / SERIOUS  
GAMING / VR / AR

## PROFIL PERSONNEL

En recherche d'un CDI.

## EXPERTISE

- Moteur de jeux vidéo (Unreal Engine 4 et 5)
- VR/AR (Oculus rift/Quest 2/Pico 4, Android/Windows)
- Design sonore (Ableton, Wwise, Fmod)
- Vidéo (Adobe premiere pro, after effect, DaVinci Resolve)
- Logiciels 3D (Sketchup et Blender, BIM Revit)
- Motion Capture (Rokoko, Metahumans)
- Git (Github)
- AR (Spark AR, Lens Studio)

## INFORMATIONS DE CONTACT

Situation actuelle : Paris, France  
Téléphone : +33(0)6 52 88 69 97  
Mail : oc.schlumberger@gmail.com  
Portfolio : <https://octaveschlumberger.com>  
LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/octave-schlumberger-642345172>

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### COACH VR

**Virtual Time | Mai 2023 (CDI)**

Virtual Time, Organisateur de voyages en réalité virtuelle.  
Guider, former et faire découvrir la réalité virtuelle en B2C.

### DÉVELOPPEUR RÉALITÉ VIRTUELLE

**ARCHIREALITY | Fév. 2022 - mi-Sept. 2022 (CDD rde 7 mois)**

ARCHIREALITY, agence spécialisée dans les technologies immersives  
- Création d'expériences en réalité virtuelle et Réalité augmentée via Unreal Engine.  
- Création de Template (éléments réutilisables et base de données)

### DÉVELOPPEUR RÉALITÉ VIRTUELLE

**AREP | Fév. 2021 - Juil. 2021 (Stage rémunéré 6 mois)**

AREP, Filiale architecture de SNCF Gares & Connexions  
- Création d'expériences en réalité virtuelle via Unreal Engine pour les projets de construction et rénovation d'infrastructures de transports (de l'architecture et urbanisme au design d'objets).  
-Création de vidéo et photos via Unreal Engine à partir d'exports BIM REVIT pour la formation interne et la promotion externe des projets.

### DÉVELOPPEUR RÉALITÉ VIRTUELLE JUNIOR

**Virtual Time | Fév. 2019 - Sept. 2019 (Stage rémunéré 6 mois)**

- Création d'un tutoriel dans Unreal Engine 4 pour rendre les clients autonomes dans leur utilisation de la réalité virtuelle.

## FORMATIONS

### INSTITUT DE L'INTERNET ET DU MULTIMÉDIA

**Master Game Programming (Sept. 2019 - Sept. 2021)**

**Bachelor Video Games (Sept. 2016 - Sept. 2019)**

- Manager du jeu vidéo.
- Chef de projet digital
- Programmation dans Unreal Engine et Unity 3D
- Bases du Jeu Vidéo en tant qu'artiste, game designer

### ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'ARCHITECTURE DE PARIS-LA-VILLETTE

**Première année du Bachelor of Architecture |  
September 2014 - January 2016**

## AUTRES EXPÉRIENCES

### MUSIQUE - MAO | 2014- 2022

- De 2014 à aujourd'hui, musique électronique en studio.
- Projet de vinyle en cours. DJ dans des événements.

### SCOUTISME - Eclaireuses et Eclaireurs Laïques de Paris | 2010- 2019

- Depuis 2016 chef d'un groupe de jeunes de 11 à 17 ans.

### SPORT - Natation | 2005- 2016

- Champion de France UGSEL en 2012 en équipe.