



OCTAVE SCHLUMBERGER

ARCHVIZ / SERIOUS
GAMING / VR / AR

PROFIL PERSONNEL

En recherche d'un CDI.

EXPERTISE

- Moteur de jeux vidéo (Unreal Engine 4 et 5)
- VR/AR (Oculus rift/Quest 2/Pico 4, Android/Windows)
- Design sonore (Ableton, Wwise, Fmod)
- Vidéo (Adobe premiere pro, after effect, DaVinci Resolve)
- Logiciels 3D (Sketchup et Blender, BIM Revit)
- Motion Capture (Rokoko, Metahumans)
- Git (Github)
- AR (Spark AR, Lens Studio)

INFORMATIONS DE CONTACT

Situation actuelle : Paris, France
Téléphone : +33(0)6 52 88 69 97
Mail : oc.schlumberger@gmail.com
Portfolio : <https://octaveschlumberger.com>
LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/octave-schlumberger-642345172>

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

COACH VR

Virtual Time | Mai 2023 (CDI)

Virtual Time, Organisateur de voyages en réalité virtuelle.
Guider, former et faire découvrir la réalité virtuelle en B2C.

DÉVELOPPEUR RÉALITÉ VIRTUELLE

ARCHIREALITY | Fév. 2022 - mi-Sept. 2022 (CDD rde 7 mois)

ARCHIREALITY, agence spécialisée dans les technologies immersives
- Création d'expériences en réalité virtuelle et Réalité augmentée via Unreal Engine.
- Création de Template (éléments réutilisables et base de données)

DÉVELOPPEUR RÉALITÉ VIRTUELLE

AREP | Fév. 2021 - Juil. 2021 (Stage rémunéré 6 mois)

AREP, Filiale architecture de SNCF Gares & Connexions
- Création d'expériences en réalité virtuelle via Unreal Engine pour les projets de construction et rénovation d'infrastructures de transports (de l'architecture et urbanisme au design d'objets).
-Création de vidéo et photos via Unreal Engine à partir d'exports BIM REVIT pour la formation interne et la promotion externe des projets.

DÉVELOPPEUR RÉALITÉ VIRTUELLE JUNIOR

Virtual Time | Fév. 2019 - Sept. 2019 (Stage rémunéré 6 mois)

- Création d'un tutoriel dans Unreal Engine 4 pour rendre les clients autonomes dans leur utilisation de la réalité virtuelle.

FORMATIONS

INSTITUT DE L'INTERNET ET DU MULTIMÉDIA

Master Game Programming (Sept. 2019 - Sept. 2021)

Bachelor Video Games (Sept. 2016 - Sept. 2019)

- Manager du jeu vidéo.
- Chef de projet digital
- Programmation dans Unreal Engine et Unity 3D
- Bases du Jeu Vidéo en tant qu'artiste, game designer

ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'ARCHITECTURE DE PARIS-LA-VILLETTE

**Première année du Bachelor of Architecture |
September 2014 - January 2016**

AUTRES EXPÉRIENCES

MUSIQUE - MAO | 2014- 2022

- De 2014 à aujourd'hui, musique électronique en studio.
- Projet de vinyle en cours. DJ dans des événements.

SCOUTISME - Eclaireuses et Eclaireurs Laïques de Paris | 2010- 2019

- Depuis 2016 chef d'un groupe de jeunes de 11 à 17 ans.

SPORT - Natation | 2005- 2016

- Champion de France UGSEL en 2012 en équipe.